

NORMATIVA GENERAL CONVIVÈNCIA I FUNCIONAMENT DEL CONCURS “CIBERHACK”

Barcelona, 20 de gener de 2026

1. Objecte de la normativa

Aquesta normativa té com a finalitat garantir el bon funcionament del concurs **CIBERHACK**, promovent un entorn de participació **segur, respectuós, inclusiu, ordenat i professional** per a totes les persones assistents.

La participació en el concurs implica el compromís de complir aquesta normativa, així com d'actuar d'acord amb els valors de **convivència, responsabilitat, joc net, respecte a la diversitat i disciplina col·lectiva**.

2. Principis generals de convivència

Totes les persones participants, docents acompanyants, mentors i membres de l'organització hauran de contribuir a mantenir un espai de convivència positiu. Per això:

- caldrà tractar tothom amb **respecte, educació i correcció**;
- no s'admetran comportaments ofensius, discriminatoris, intimidatoris o excloents;
- es vetllarà per un clima de **col·laboració dins de cada equip** i de respecte envers la resta d'equips;
- s'hauran de seguir en tot moment les indicacions de l'organització, del jurat i del personal de suport;
- caldrà fer un ús responsable dels espais, del material i de les instal·lacions.

CIBERHACK vol ser un espai on el talent tecnològic es desenvolupi en un marc de **seguretat, igualtat d'oportunitats i respecte per la diversitat**.

3. Accés i acreditació

Tots els membres dels equips i el professorat acompanyant hauran de portar visible la seva **acreditació** durant tota la jornada.

- L'acreditació serà necessària per accedir a les zones habilitades de l'esdeveniment.
- A tots els participants se'ls farà entrega d'una **samarreta de l'esdeveniment**, que es recomana portar durant la competició i les activitats vinculades.

4. Espais de l'esdeveniment

L'organització habilitarà diferents espais per al correcte desenvolupament de la jornada:

- **zona de competició**, destinada exclusivament al desenvolupament dels reptes;
- **zona de xerrades**, destinada als centres, docents i acompanyants;
- **fira d'empreses**, destinada al networking entre empreses-centres-alumnes;
- **guarda-roba**, per facilitar la gestió d'objectes personals;
- **zona de professorat**, reservada al professorat acompanyant.

Cada equip disposarà d'un espai de treball identificat amb el nom de l'equip i equipat amb taula, cadires i punts de connexió elèctrica.

5. Equipament i connectivitat

- Cada equip haurà de portar el seu **propri equipament informàtic**.
- L'organització proporcionarà **connexió wifi** per al desenvolupament de la competició.
- Cada equip serà responsable del seu material i del seu correcte ús.
- Es demana fer un ús ordenat de cables, dispositius i accessoris, evitant situacions que puguin generar molèsties o riscos per a altres participants.

6. Desenvolupament de la competició

- Els reptes es desenvoluparan mitjançant la plataforma **TryHackMe**.
- Abans de l'inici de la competició, cada equip rebrà la informació i les claus necessàries per accedir a la plataforma.
- Només es permetrà **un ordinador per equip connectat a la plataforma** de competició.
- Els reptes seran independents entre si; no resoldre un repte no impedirà continuar amb els següents.
- La dificultat dels reptes serà progressiva al llarg de la jornada.
- Les solucions validades pel personal tècnic i pel jurat seran les úniques considerades correctes.
- El sistema de puntuació, els terminis i la mecànica concreta de cada repte s'informaran segons el que estableixi l'organització durant la jornada.

7. Normes de joc net i integritat acadèmica

Per preservar l'equitat i la validesa de la competició:

- **No es permet l'ús d'eines d'intel·ligència artificial** per resoldre els reptes.
- Tampoc no es permetrà rebre ajuda externa aliena a l'organització.

- Els diferents equips d'un mateix centre **no podran col·laborar entre ells**.
- Els equips hauran de resoldre els reptes amb els seus propis coneixements, capacitats i estratègies.
- Qualsevol conducta que vulneri el principi de joc net podrà comportar mesures per part del jurat o de l'organització, inclosa la desqualificació si escau.

8. Suport durant la competició

- En cas de dubte, incidència o necessitat de suport, els equips s'hauran d'adreçar exclusivament als **mentors o al personal de l'organització**.
- El professorat acompanyant **no podrà ajudar els equips en la resolució dels reptes**.
- Qualsevol reclamació o discrepància relativa a una prova serà resolta pel **jurat**, i la seva decisió serà definitiva.

9. Mobilitat i comportament dins les instal·lacions

- Els participants es podran desplaçar per les instal·lacions per anar als lavabos, a la zona de descans o a altres espais autoritzats.
- Aquests desplaçaments s'hauran de fer amb normalitat, ordre i sense interrompre el funcionament de la competició.
- No es permetran corredisses, crits, conductes disruptives ni actuacions que puguin alterar el clima de concentració o seguretat de la jornada.
- Caldrà respectar en tot moment les zones restringides o no autoritzades.

10. Alimentació i descans

- Durant la jornada hi haurà una **zona de descans** amb aigua, suc i menjar.
- En l'horari establert per l'organització es farà la pausa de dinar, durant la qual s'oferirà un **lunch box**.
- S'habilitaran opcions específiques, com ara menú **vegetarià o sense gluten**, sempre que s'hagin sol·licitat prèviament en el procés d'inscripció.
- Els participants també podran portar el seu propi menjar.
- **No es permetrà entrar menjar ni begudes a la zona de competició**, per motius d'ordre, higiene i preservació del material tècnic.

11. Respecte a la diversitat i entorn segur

CIBERHACK es compromet a oferir un entorn on totes les persones se sentin **segures, respectades i reconegudes**, independentment del seu gènere, identitat, expressió de gènere, orientació, origen, llengua, capacitats, creences o qualsevol altra condició personal o social.

Per aquest motiu:

- no s'acceptarà cap expressió o conducta discriminatòria;
- es promourà un tracte digne i inclusiu envers totes les persones;
- es demana sensibilitat, respecte i col·laboració per garantir una experiència positiva per a tothom;
- qualsevol situació d'incomoditat, discriminació o falta de respecte s'haurà de comunicar immediatament a l'organització.
- L'organització podrà intervenir davant qualsevol conducta que comprometi la seguretat, la dignitat o el benestar d'una persona o del conjunt de participants.

12. Responsabilitat i cura dels espais

- Tothom haurà de contribuir a mantenir els espais nets, endreçats i en bones condicions.
- No es podran manipular equips, senyalització, instal·lacions o materials de l'organització sense autorització.
- Els desperfectes ocasionats per un ús negligent o inadequat podran ser posats en coneixement dels responsables corresponents.

13. Professorat acompanyant

- El professorat disposarà d'una **zona reservada** durant la jornada.
- La seva funció serà d'acompanyament i supervisió general, però no de suport directe en la resolució dels reptes.
- També s'espera del professorat una actitud exemplar en matèria de respecte, convivència i compliment de la normativa.

14. Incompliments de la normativa

L'incompliment d'aquesta normativa podrà comportar, segons la gravetat dels fets:

- una advertència verbal;
- la limitació temporal d'alguna activitat o espai;
- la comunicació al professorat acompanyant o al centre;

- la desqualificació de l'equip o de la persona participant;
- l'adopció de mesures addicionals per part de l'organització o del jurat.

En tots els casos, es valorarà la situació amb criteris de proporcionalitat, seguretat i preservació del bon desenvolupament de l'esdeveniment.

15. Acceptació de la normativa

La participació a CIBERHACK implica l'acceptació d'aquesta normativa de funcionament i convivència, així com de les bases legals del concurs. Totes les persones participants es comprometen a respectar-la i a contribuir activament a fer de la jornada un espai de **talent, respecte, aprenentatge i convivència segura**.